Концептуална архитектура

Концептуалната архитектура е важен аспект во развојот на информатички системи, фокусирајќи се на апстрактните идеи и концепции зад дизајнот. Оваа архитектура го дефинира основното разбирање за како би требало да функционира.

**Функционални барања**

1. Системот ќе ги покаже сите винарии.
2. Корисникот ќе може да ги **пребарува**/**филтрира** винариите по името на градот.
3. При филтрирање системот ќе ги филтрира винариите по **најкратката патека**.
4. Системот ќе прикажува **адреса и** **локација**.
5. Системот ќе му овозможи на **корисникот** да **избрише** соодветна винарија.
6. Системот ќе прикажува **рејтинг** на винариите.
7. Системот ќе му овозможи на **корисникот** да се **најави** и **логира** на страната.

**Нефункционални барања**

1. Системот ќе биде **достапен** 99% од времето.
2. Системот нема да биде **достапен** од 02:00 до 06:00 на 2-ри од секој месец.
3. Системот ќе има доцнење од 10000ms.
4. Софтверот ќе биде **достапен** на македонски јазик.
5. Софтверот ќе биде достапен на сите **уреди** (персонален компјутер / лап топ / мобилен телефон).
6. Системот треба да е лесен и едноставен за **употреба**.
7. Системот нема да му дозволи на **корисникот** да **внесува**/**избрише** податоци доколку не е **најавен**.
8. Системот користи **google password manager** за **чување** на податоците и **најава** на **корисникот**.
9. Системот ќе му дозволи на **администраторот** да **менува** податоци.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Data | Function | Stakeholder | System | Abs concept |
| Винарии | “search” | Корисник | Google | Локација |
| Град | филтрирање | Администратор |  |  |
| Рејтинг | внесува |  |  |  |
| Адреса | брише |  |  |  |
| Уреди | чување |  |  |  |
|  | најава |  |  |  |
|  | Логирање |  |  |  |
|  | google  password manager |  |  |  |

A screenshot of a computer screen

Description automatically generated